Propiedades y herramientas

**Lables** = Muestra únicamente mensaje en la pantalla, con ayuda de un botón este mensaje puede cambiar

**Button**= Sirve para realizar una acción o evento en el proyecto (cambiar, ingresar, retroceder, etc.)

**TextBox** = Sirve para poder ingresar texto (en combinación con el button, se puede asignarle lo que escribamos en el textbox al lable)

**CheckBox =** Sirve para elegir opciones

RadioButton= Sirve para elegir una sola de las opciones que se muestra, a diferencia del checkB que si deja seleccionar mas de 1 opcion

GroupBox= Sirve para agrupar los checkBox y poder colocar algunos de manera independientes dentro de un grupo determinado